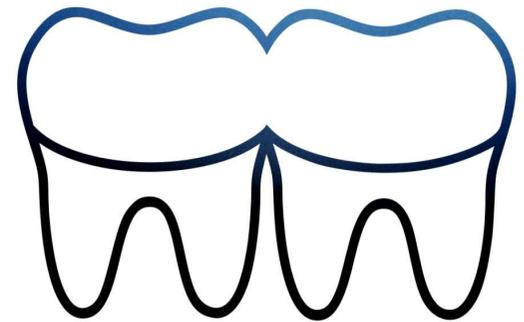


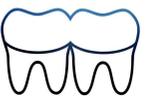
# Sprintray Post- polymérisa tion



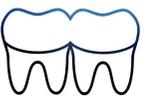
# Détacher l'objet imprimé du support



Ouvrir la cuve, placer l'objet au centre, fermer la porte



Sélectionner le programme correspondant à la résine utilisée et valider



Retirer l'objet, ne pas hésiter à le retourner et polymériser la face non exposée

